

## La dichiarazione dei diritti



**Istituto Comprensivo Manzoni-Poli**

dove nasce il futuro

[www.comprensivomanzonipoli.edu.it](http://www.comprensivomanzonipoli.edu.it)

email: [baic85500x@istruzione.it](mailto:baic85500x@istruzione.it)



Unione Europea  
Fondo Sociale Europeo  
Fondo Europeo  
Sviluppo Regionale

VIA C. ALBERTO, 35 - 70056 MOLFETTA (BA) C.M. BAIC85500X COD. FISC. 93423240725 - p.e.c.- [baic85500x@pec.istruzione.it](mailto:baic85500x@pec.istruzione.it)  
1° C.D. Manzoni TEL/Fax: 080-3345931 /3341444 S.M. Poli TEL/Fax: 080-3380897 /3386133

Circ. n. 141

Molfetta, 26 gennaio 2022

Ai docenti dell'IC Manzoni Poli

## Safer Internet Day 8 febbraio 2022

La Legge 71/2017 prescrive alle Istituzioni Scolastiche la promozione di attività di sensibilizzazione per il contrasto del bullismo e del cyberbullismo. **In vista del Safer Internet Day, previsto per il giorno 8 febbraio** le classi V della scuola primaria e le classi della scuola secondaria di I grado saranno impegnate in attività di prevenzione e contrasto del bullismo e del cyberbullismo. La **proposta** ha come obiettivo quello di sensibilizzare gli alunni sui fenomeni del bullismo e del cyberbullismo, aiutandoli a riflettere sui comportamenti scorretti e a promuovere azioni rispettose dell'altro con particolare riferimento all'uso del linguaggio nelle chat, sui social, nelle Classroom.

La proposta, che riguarda anche gli alunni della **Scuola dell'Infanzia**, guidati nella riflessione sui comportamenti corretti nell'uso dei media [smartphone, tablet], si articola come di seguito descritto:

Interclasse	Attività	Prodotto	Consegna per VDRB
Scuola dell'Infanzia	Attività su schede di Digiduck, tradotte a cura degli alunni delle classi seconde della Scuola Poli	Elaborati grafici e commenti audio da pubblicare su VDRB	<b>27 febbraio 2022</b>

<b>Classe prima</b>	<b>Parole di rabbia</b> <a href="https://drive.google.com/file/d/1hhLolbm0PxLrAvQ3H14Z7BGAEzNH5sIT/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1hhLolbm0PxLrAvQ3H14Z7BGAEzNH5sIT/view?usp=sharing</a> <a href="http://www.brunotognolini.com/rabbia.html">http://www.brunotognolini.com/rabbia.html</a>	<u>Mettiamoci in gioco creativamente</u> Gioco, disegni	
Classe seconda	<b>La balena mangiaparole</b> <a href="https://drive.google.com/file/d/1E_lwcOm74XbUxy_jMOelbz4uQ_sSjogf/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1E_lwcOm74XbUxy_jMOelbz4uQ_sSjogf/view?usp=sharing</a> Libro Iole, la balena mangiaparole <a href="https://youtu.be/cTRhsLAQ1IA">https://youtu.be/cTRhsLAQ1IA</a>	<u>Mettiamoci in gioco creativamente</u> Lapbook o libricino	
<b>Classe Terza</b>	<b>Uno e sette</b> <a href="https://drive.google.com/file/d/1HTGr6_LfrZDpVv8uehtY9zrwAFODWBXi/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1HTGr6_LfrZDpVv8uehtY9zrwAFODWBXi/view?usp=sharing</a> Libro : Uno e sette <a href="https://youtu.be/Gm1eCUwkKzo">https://youtu.be/Gm1eCUwkKzo</a>	<u>Mettiamoci in gioco creativamente</u> Rielaborazione storia in formato cartaceo o digitale	
<b>Classe          Quarta</b>	<b>Il mio primo smartphone</b> <a href="https://drive.google.com/file/d/1nK0I1LDJtAQzAO-ijCz8Cpyf4u9-8ioh3/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1nK0I1LDJtAQzAO-ijCz8Cpyf4u9-8ioh3/view?usp=sharing</a>	<u>Mettiamoci in gioco creativamente</u> Costruzione dello smartphone, messaggi	

<p><b>Classe Quinta</b></p>	<p>1- Collegamento on-line alla piattaforma "<a href="#">Generazioni connesse</a>", visione del video "<a href="#">Il postatore nero</a>" della serie "<a href="#">Super Errori</a>". Conversazioni sulle esperienze degli alunni in riferimento al tema.</p> <p>2- Studio di caso.</p>	<p><b>Mettiamoci in gioco creativamente</b></p>	
<p><b>Prima Media</b></p> <p>Tema :</p> <p><i>Regoliamo la chat di classe Regaliamo un gioco ai nostri compagni</i></p>	<p>Collegamento al sito della scuola; <a href="#">sezione Cyberbullismo</a>, IC "Manzoni - Poli" contro il Cyberbullismo. Visione di alcuni episodi dal e-book "<a href="#">Non tutti gli Smarty vengono per nuocere</a>"</p> <p>UdA</p> <p><a href="https://docs.google.com/document/d/17dMhcW2QOluPmqjeINnkm6Ihb5-c_rKzd2br45xnRs/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/document/d/17dMhcW2QOluPmqjeINnkm6Ihb5-c_rKzd2br45xnRs/edit?usp=sharing</a></p>	<p><b>Mettiamoci in gioco creativamente</b></p> <p>Produzione di un regolamento chat di classe Produzione di un gioco digitale o in formato cartaceo condiviso con i compagni delle classi quinte Pubblicazione prodotti su VDRB</p> <p><u>*Su richiesta, l'animatrice digitale darà indicazioni operative sulla creazione del gioco digitale nella modalità sportello a docente/sportello alla classe.</u></p> <p>PER ORGANIZZAZIONE DELLE CLASSI ADERENTI AL 25-10-21 VEDI FILE ALLEGATO <a href="https://docs.google.com/document/d/10F-zuBHnFnDB1xQLRCer6IzATvsBQYxYI3KyHkyk7tl/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/document/d/10F-zuBHnFnDB1xQLRCer6IzATvsBQYxYI3KyHkyk7tl/edit?usp=sharing</a></p>	<p><b>27 febbraio 2022</b></p>



